

# CB DICHTSLAMME

RESISTANT – RATIONNEL – SANS DIFFICULTES – AVANTAGEUX

**2 COMPONENTS MOYEN DE CALFEUTREMENT SUR LA BASE DE CIMENT CONTRE L'EAUX SOUTERRAINES-DE SURFACE ET D'INFILTRATION CHEZ DES NOUVELLES CONSTRUCTIONS ET DES CONSTRUCTIONS EXISTANTES À L'INTÉRIEUR ET L'EXTÉRIEUR. AUSSI POUR L'ÉTANCHITE DES ETANGS EN BETON.**

## APPLICATION

**CB DICHTSLAMME** est approprié pour une étanchéité solide des surfaces minérales avec des pores ouverts. **CB DICHTSLAMME** est utilisé d'isoler maçonnerie, crépi de ciment et constructions à base de ciment. Il est même adapté pour isoler l'intérieur des réservoirs d'eau monolithique, abreuvoirs et piscines avec une profondeur d'eau de maximum 5m. Fait pour des surfaces horizontales et verticales.

## DESCRIPTION

**CB DICHTSLAMME** est un moyen de calfeutrement sur la base de ciment contre l'eau souterraines – de surface et d'infiltration chez des nouvelles constructions et des constructions existantes à l'intérieur et l'extérieur. Aussi pour l'étanchéité des étangs en béton.

## CARACTERISTIQUES ET PROPRIETES

Poids spécifique	: Environ 1,50kg/l
Température de transformation	: +5°C jusqu'à +30°C
Résistant à la pluie	: Après 24 heures
Prêt à marcher sur la surface	: après 2 jours
Vapeur d'eau diffusion – numéro de résistance	: environ 80
Résistance à pencher -/ tirer	: $\geq 6\text{N/mm}^2$
Résistance à pousser	: $\geq 45\text{N/mm}^2$
Résistance à attacher -/tirer	: Environ 1,5 N/mm <sup>2</sup>
Couleur	: gris/ Blanc

## MODE D'EMPLOI

### Préparation

**CB DICHTSLAMME** est approprié pour toutes les surfaces planes, fixes, suffisamment robustes et minérales qui sont indemne des substances sortantes et plâtre. La surface doit avoir une structure brute et rugueuse et des pores ouverts. Les surfaces prêt à isoler ne peuvent pas montrer des fissures. Faire la burinage des fissures éventuelles et remplir avec du mortier de ciment ou de la résine d'injection. Tous les <45° désamorcer plus ou faire plus incliné.

Couler component B dans une visqueux et répandre component A dans component B et mélanger jusqu'à le mélange est homogène et libre des morceaux.

Avec brosse : persister une rapport de mélange de 5ltr d'eau sur 20kg  
Avec spatule : persister une rapport de mélange de 4ltr d'eau sur 20 kg

Le **CB DICHTSLAMME** produite doit être traiter dans 2 heures. Appliquer **CB DICHTSLAMME** en principe d'abord avec une brosse de bloc ou seringue jusqu'à la surface est saturé et couvert complet.

Quand la première couche est assez forte , le **CB DICHTSLAMME** est appliqué avec un tableau de coller.

### PREPARATION

Occupation jusqu'à 2 mm : 4ltr d'eau par sac de 20 kg  
Appliquer avec brosse : 5ltr d'eau par sac de 20 kg  
Temps de traitement : max 45 minutes

### CONSOMMATION

Occupation jusqu'à 2 mm : 4 kg/m<sup>2</sup>  
Appliquer avec brosse : 2 kg/m<sup>2</sup> par couche (recommandé d'appliquer 2 couches)

### CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Température de traitement : +5°C à +30° (surface et environnement)  
Étanchéité à la pluie : après 24 heures  
Mise en service : après 2 jours  
Résistance à la compression : ≥ 45 N/mm<sup>2</sup> après 28 jours  
Adhérence/résistance à la traction : ≥ 6 N/mm<sup>2</sup> après 28 jours  
Poids spécifique : 1,3 kg

### COULEURS

CD Dichtslamme est disponible en blanc ou en gris.

### CONDITIONNEMENT

sacs de 20kg

### DUREE DE CONSERVATION

Moins 1 an après production dans l'emballage d'origine fermé.

## INFORMATION DE SÉCURITÉ – TRANSPORT – APPLICATION - STOCKAGE - DÉCHETS

Les informations dans cette fiche technique est basée sur nos expériences et nos recherches. Les informations est toutefois fournie sans aucune garantie - directement implicite - concernant l'exactitude. Les conditions ou méthodes d'application, de stockage, d'utilisation du produit, sont au-delà notre contrôle et notre gestion et peuvent également au-delà de nos connaissances. Pour ces raisons et d'autres encore, nous n'acceptons pas la responsabilité pour les dommages ou les nuisances de toute nature, qui serait causée par l'utilisation du produit en question.